CONDOR ATTACK

Sua espaçonave está sobre constantes ataques de naves inimigas. Para acionar o jogo, mova o pino do controle para cima e aperte o botão.
Você começa o jogo com seis espaçonaves, a cada 1.000 pontos, ganha uma a mais.
Variações: Existem somente três

0.0 - fácil
1.0 - médio
2.0 - difícil

Escore:

Nave mãe:	10 pontos
Nave inimiga:	01 ponto

LUTA SUBMARINA

- Seu objetivo é marcar pontos.
- Você é o homem rã.
- A faixa vermelha indica a quantidade de ar existente em seu tubo.
- A faixa verde indica o tempo que você deverá permanecer vivo para passar para outra fase.
- Com o passar do tempo, os tentáculos do polvo vão se soltando cada vez mais, para apanhar você, soltar tinta preta e matá-lo. O tubarão também lhe segue para apanhá-lo.
- Para marcar pontos, você deverá destruir os tentáculos do polvo e o tubarão.
- O seu companheiro de superfície, que é o navegante, jogará o cabo para abastecer o seu tubo de ar.
- Você possui 3 chances, a cada 10.000 pontos, ganha mais uma chance.
- Seleção de jogos 1 - 3 - 5 = 1 jogador
2 - 4 - 6 = 2 jogadores
- Chave de dificuldade na Posição B = O tubarão e o tempo se torna mais lento (jogo fácil).
- Chave de dificuldade na Posição A = O tubarão e o tempo se torna mais rápido (jogo difícil).

TRIÂNGULO DAS BERMUDAS

- ★ Use seu Joystick para guiar seu mini-submarino pelas traiçoeiras águas do triângulo das Bermudas, e ai aperte seu botão vermelho para lançar seus torpedos nos perigosos obstáculos que vêem em ambas direções.
- ★ Você marca 50 pontos para cada tubarão, polvo ou lula gigante que você acertar, 200 para cada mina explosiva e 600 pontos cada vez que pegar um objeto da cidade submersa e entregar ao seu navio que estará lhe esperando na superfície. Tome cuidado para não colidir com nenhum obstáculo quando você estiver emergindo, pois senão você perderá sua carga e mais 100 pontos.
- ★ Selecione o jogo 1 ou 2 participantes e o nível de dificuldade (A para experientes e B para principiantes).

DAMAS

- Seu objetivo é vencer seu parceiro. Escolha entre as peças brancas ou vermelhas e use joystick esquerdo para mover as peças na tela (jogos individuais).
- O início do jogo é comandado pelas peças brancas, a chave dificuldade direita, troca as peças de lado.
- No televisor, a parte superior é do video-game e as peças da parte inferior são as suas.
- Quando for sua vez, mova "x" que estará piscando em diagonal e posicione-o sobre a peça que você quer mover e aí aperte o botão amarelo. Mova o joystick para levar a peça até o lugar que você quer e aperte o botão amarelo para depositá-la.
- Se você tentar mover uma peça para um quadrado proibido o computador não lhe deixará. Você é obrigado a "comer" uma peça sempre que possível e se puder "comer" em 02 lugares diferentes você terá que escolher apenas 01 deles.
- É permitido "comer" duas vezes com a mesma peça.
- Você não pode se mover e "comer" para trás.
- Quando você fizer Dama, só pode andar 01 casa para frente ou para trás (não é Dama corrida).
- Jogos 1, 2 e 3 estão em ordem crescente de dificuldade, e o jogo é disputado contra o video-game. Sómente o jogo 04 você joga contra um parceiro.

ATENÇÃO:

- Quando você completar a sua jogada (nos jogos 1, 2, 3), a imagem desaparecerá até a sua próxima vez. Nos jogos 2 e 3 o tempo é ainda mais demorado. Isto não acontece no jogo 4.